

AGENDA #MJW17

	Jueves 25	Viernes 26	Sábado 27	Domingo 28
08:00-10:00			08:00 Apertura general	08:00 Apertura general
10:00-12:00			10:00 Apertura Jam Junior	08:00-10:00 Desayuno 08:00-12:00 Duchas
12:00-14:00			12:00 Inicio torneo de piedra, papel, tijera	13:00 Límite de entrega de tráilers
14:00-16:00		15:00 Llegada bus Córdoba	14:00 Comida turno B 14:45 Comida turno A Puedes repetir cuando finalicen ambos turnos, el staff te avisará	14:30 Comida turno A 15:00 Comida turno B Puedes repetir cuando finalicen ambos turnos, el staff te avisará
		15:30 Apertura, inicio del check-in y del streaming	15:00 Límite Inscribe tu proyecto a Itch.io y GGJ	15:00 Límite de subida de proyectos a Itch.io y a la GGJ y a la GGJ
16:00-18:00	17:00-21:00 Charlitas Deluxe	16:30 Presentación		16:00 Presentaciones
18:00-20:00	17:00 ODDERS LAB: Lo que aprendimos de OhShape con Fernando de Luna	17:30 Foto grupal participantes #MJW17		17:00 Testeos y votaciones. ¡A jugar!
	18:00 DOBRA STUDIOS: The Great Below, el verdadero terror era hacer videojuegos	17:45 Creación de equipos y asignación de salas de trabajo	19:00 Final torneo de piedra, papel, tijera	19:45 Cierre votaciones
20:00-22:00	19:00 CSVI: Sindicato y videojuegos	19:00: Inscripción GGJ	20:00: Apertura duchas	20:00 Entrega de premios
	20:00 ANNA GUXENS: Mil historias para mil héroes: diseñando narrativas alrededor de los jugadores en Baldur's Gate 3	20:00: Apertura duchas		
		21:00 Cena turno A 21:45 Cena turno B Puedes repetir cuando finalicen ambos turnos, el staff te avisará	21:00 Cena turno B 21:45 Cena turno A Puedes repetir cuando finalicen ambos turnos, el staff te avisará	21:00 Partida bus Córdoba
22:00-00:00		23:00 Cierre acceso Jam Junior	23:00 Bingo Jam	21:00 Fin de la #MJW17. Cierre acceso al Polo Nacional de Contenidos Digitales
00:00-02:00		24:00: Cierre duchas	23:00 Cierre acceso Jam Junior	
02:00-08:00		02:00 Cierre acceso al Polo Nacional de Contenidos Digitales. Se puede salir pero no entrar	24:00: Cierre duchas	
			02:00 Cierre acceso al Polo Nacional de Contenidos Digitales. Se puede salir pero no entrar	